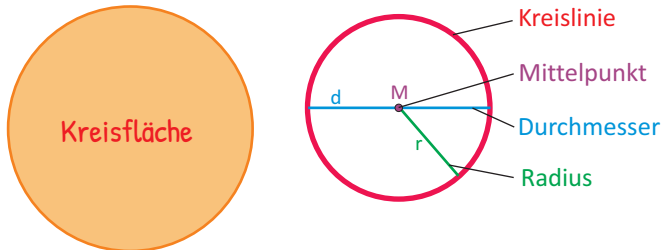


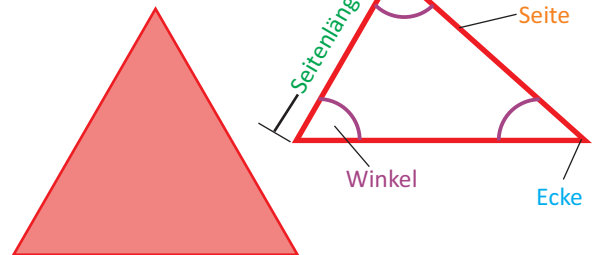
## FORMEN

### Kreis



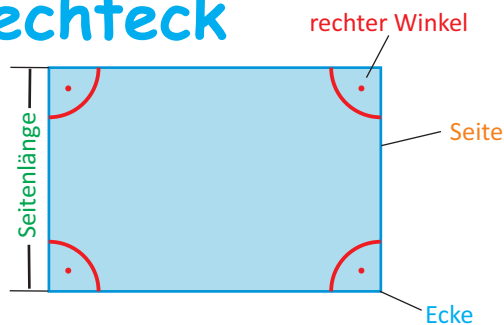
Ein Kreis ist eine ebene Figur. Jeder Punkt auf dem Rand (der Kreislinie) hat den gleichen Abstand vom Mittelpunkt des Kreises. Den Abstand der Kreislinie zum Mittelpunkt (M) nennt man Radius (r). Den doppelten Radius nennt man Durchmesser (d).

### Dreieck



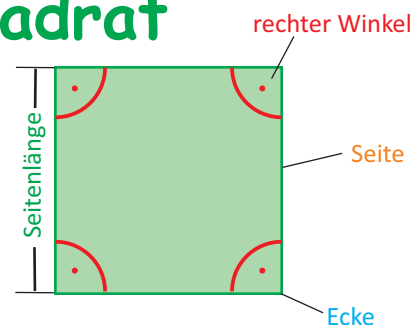
Das Dreieck hat drei Ecken, drei Seiten und drei Winkel. Sowohl die Winkel als auch die Seitenlängen können alle gleich groß oder unterschiedlich sein.

### Rechteck



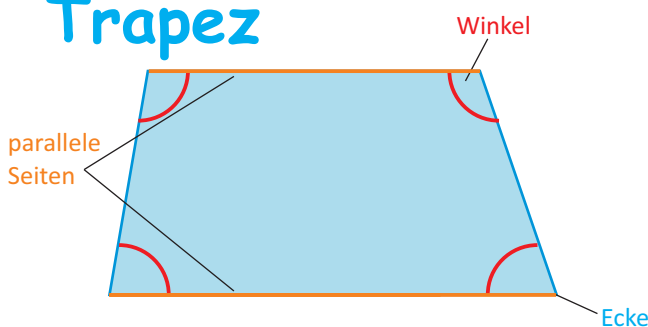
Das Rechteck hat vier Ecken und vier Seiten. Die gegenüberliegenden Seiten sind parallel und haben die gleiche Seitenlänge. Die Seiten bilden rechte Winkel.

### Quadrat



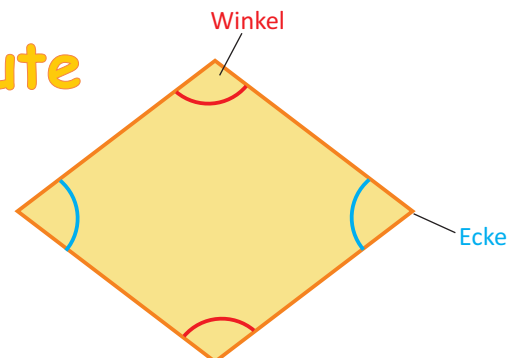
Das Quadrat hat vier Ecken und vier Seiten. Die gegenüberliegenden Seiten sind parallel. Alle Seiten sind gleich lang sind. Sie bilden rechte Winkel.

### Trapez



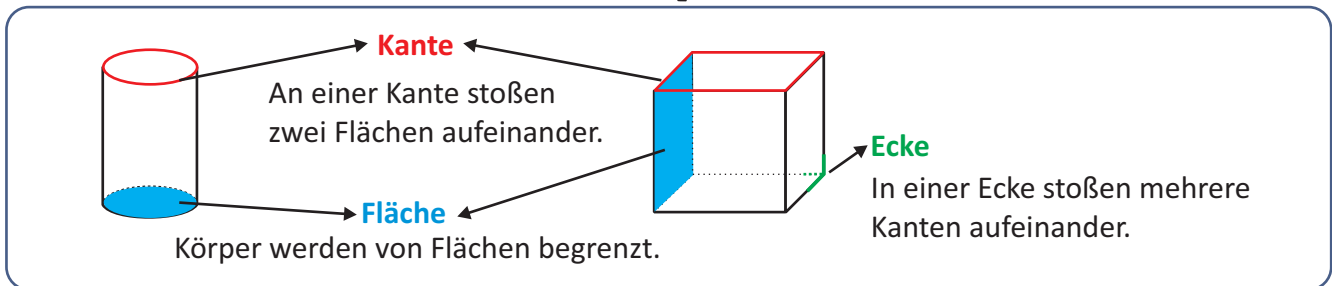
Das Trapez ist ein Viereck, bei dem mindestens zwei Seiten parallel sind. Es hat vier Ecken, vier Seiten und vier Winkel.

### Raute



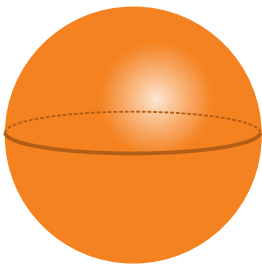
Eine Raute ist ein Viereck, bei dem alle Seiten gleich lang sind. Die gegenüberliegenden Seiten sind parallel und die gegenüberliegende Winkel sind gleich groß.

## Körper



### Kugel

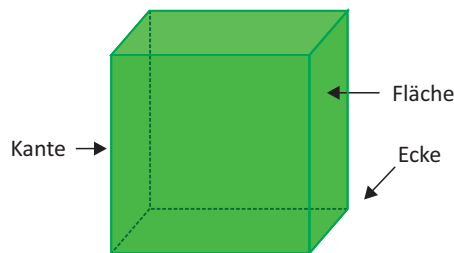
Eine Kugel hat keine Ecken oder Kanten, nur eine einzige Fläche. Alle Punkte der Kugelfläche sind vom Mittelpunkt gleich weit entfernt.



Die Kugel hat:  
0 Ecken  
0 Kanten  
1 Fläche

### Würfel

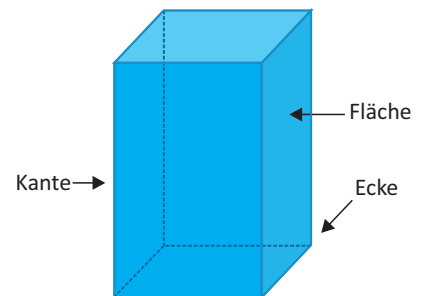
Ein Würfel ist ein Quader, dessen Kanten alle gleich lang sind. Er wird von 6 gleich großen Quadraten begrenzt.



Der Würfel hat:  
8 Ecken  
12 Kanten  
6 Flächen

### Quader

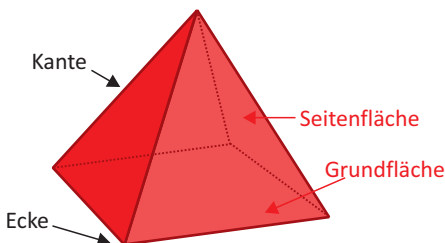
Ein Quader wird von 6 Rechtecken begrenzt. Je 2 gegenüberliegende Rechtecke sind gleich groß.



Der Quader hat:  
8 Ecken  
12 Kanten  
6 Flächen

### Pyramide

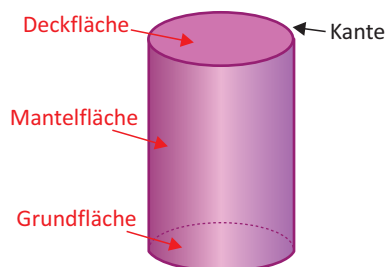
Eine Pyramide hat ein Vieleck als Grundfläche und Dreiecke als Seitenflächen.



Die (vierseitige) Pyramide hat:  
5 Ecken  
8 Kanten  
5 Flächen

### Zylinder

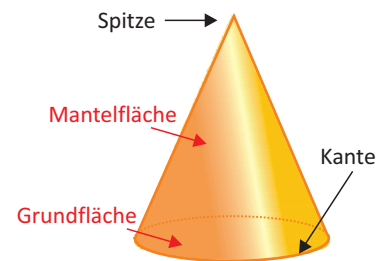
Ein Zylinder hat zwei kreisförmige Flächen und eine rechteckige Seitenfläche, die Mantel genannt wird.



Der Zylinder hat:  
0 Ecken  
2 Kanten  
3 Flächen

### Kegel

Der Kegel hat keine Ecke, sondern eine Spitze



Der Kegel hat:  
1 Spitze  
1 Kante  
2 Flächen